

# กติกา

## การแข่งขัน E-Sport

สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ-ราชมงคลล้านนา น่าน  
(ครั้งที่ 11) ประจำปีพุทธศักราช 2566

วันพฤหัสบดีที่ 31 สิงหาคม 2566

ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน

## กติกาการประกวด E-Sport

สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ-ราชชมงคลล้านนา น่าน (ครั้งที่ 11) ประจำปีพุทธศักราช 2566

แข่งขันรอบคัดเลือกในวันศุกร์ที่ 18 สิงหาคม 2566

แข่งขันรอบชิงชนะเลิศในวันพฤหัสบดีที่ 31 สิงหาคม 2566

ณ อาคารเรียนและปฏิบัติการเกษตรชีวภาพ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน

### 1. ลักษณะการประกวด

1.1 เกมที่ใช้แข่งขัน : ROV

1.2 จำกัดทีมลงแข่งขัน 16 ทีม โรงเรียนละ 1 ทีม

### 2. คุณสมบัติของผู้สมัคร

ผู้มีสิทธิ์เข้าประกวดจะต้องเป็นนักเรียนที่กำลังศึกษาในโรงเรียนของรัฐหรือเอกชนทุกสังกัด ในจังหวัดน่าน ซึ่งทางโรงเรียนผู้สนใจเข้าร่วมแข่งขันต้องมีนักเรียนภายในทีมมาจากสถาบันเดียวกัน และส่งได้สถาบันละ 1 ทีม ผู้สมัครทุกคนจะต้องมีผลการเรียนเกิน 2.00 ขึ้นไป ณ วันที่สมัครและห้ามมีรายวิชาที่ติด 0, ร หรือ มส. คงค้างที่ยังแก้ไขไม่เรียบร้อย และผู้เข้าร่วมแข่งขันต้องแสดงผลตรวจ ATK ที่ตรวจมาไม่เกิน 24 ชั่วโมงก่อนวันแข่งขัน

### 3. กติกาการสมัคร

1. เป็นการประกวดประเภททีม 5 คนโดยสามารถเพิ่มตัวสำรองได้ 1 คนเป็นรวมจำนวน 6 คน
2. ผู้เข้าแข่งขันต้องอยู่ในระดับชั้น ประถมศึกษา หรือ มัธยมศึกษา เท่านั้น
3. โรงเรียนสามารถส่งผู้เข้าร่วมแข่งขันระดับชั้นละ 1 ทีม กรณี โรงเรียนมี 2 ระดับชั้น คือ ประถม และมัธยม สามารถส่งได้ระดับชั้นละ 1 ทีม รวมเป็น 2 ทีม

### 4. วิธีการสมัคร

เนื่องจากสถานการณ์โควิดและการประชาสัมพันธ์ของการแข่งขันไปให้โรงเรียนแตกต่างกัน รวมถึงการจัดการแข่งขันเปิดให้ลงทะเบียนเพียง 16 ทีม ดังนั้น ทีมผู้จัดการแข่งขันจะเปิดรับสมัครผ่าน Google Form ในวันพุธที่ 2 สิงหาคม 2566 เวลา 12.00 โดยจะโพสต์ลิงค์ทางเพจ <https://www.facebook.com/science.nan> และจะปิดรับสมัครเมื่อผู้สมัครเต็มจำนวน

### 5. หลักเกณฑ์และเงื่อนไข

#### 5.1 กติกาการแข่งขัน

- รูปแบบการแข่งขันแบบออฟไลน์ตามสายการแข่งขัน และแข่งขันแบบ Double Elimination (แพ้ 2 ครั้งคัดออก) : Best of Tree (ชนะ 2 ใน 3)
- ไอทีผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องมีฮีโร่อย่างน้อย 18 ตัว สำหรับการแข่งขันใน “Tournament Mode”
- ผู้เข้าแข่งขันทุกคนต้องใช้บัญชีส่วนตัวในการแข่งขัน
- หากไม่สามารถเข้าร่วมเกมเนื่องจากปัญหาเกมให้แจ้งทีมงานทันที
- ในกรณีที่ผู้เข้าแข่งขันมีปัญหาทางเทคนิคหรือจำเป็นต้องเริ่มเกมใหม่ หากเกมที่เริ่มยังไม่มี Score Kill จากผู้เล่นใด สามารถกดเริ่มเกมใหม่ได้ 1 ครั้ง
- ในกรณีที่มีผู้เล่น Disconnect ระหว่างการแข่งขัน อนุญาตให้ผู้เล่นที่เหลือกดหยุดเกม (Pause) เพื่อรอได้ 1 นาทีต่อ 1 ครั้ง

## กติกาการประกวด E-Sport

สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ-ราชชมงคลล้านนา น่าน (ครั้งที่ 11) ประจำปีพุทธศักราช 2566

แข่งขันรอบคัดเลือกในวันศุกร์ที่ 18 สิงหาคม 2566

แข่งขันรอบชิงชนะเลิศในวันพฤหัสบดีที่ 31 สิงหาคม 2566

ณ อาคารเรียนและปฏิบัติการเกษตรชีวภาพ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน

- ในกรณีที่ผู้เล่นหลุดออกจากเกมไม่สามารถ Reconnect ได้ และมีการนับ Score Kill แล้ว ทีมที่หลุดจะต้องแข่งขันต่อให้จบหรือขอยอมแพ้ในเกมนั้นเพื่อเริ่มเกมใหม่ หากมีการหลุดทั้งสองฝ่ายให้รีบแจ้งทีมงานเพื่อขอเริ่มเกมใหม่
- ผู้เข้าแข่งขันต้องเตรียมอุปกรณ์ทั้งสายชาร์จและอะแดปเตอร์ หูฟังมาเอง โดยทางสนามจะมีปลั๊กเพื่อรองรับเท่านั้น
- ห้ามใช้ฮีโร่ (Auto Ban Hero) \*\*แจ้งในวันทำการแข่งขัน\*\*

### 5.2 จำนวนผู้เข้าแข่งขัน

- แต่ละทีมต้องมีสมาชิกหลักในการแข่งขันจำนวน 5 คน สามารถมีตัวสำรอง 1 คน
- ผู้เข้าแข่งขันสามารถเป็นสมาชิกในทีมที่เข้าแข่งขันได้ทีมเดียวเท่านั้น
- เมื่อสิ้นสุดระยะเวลารับสมัครทีมงานของสองวันสิทธิ์ไม่ให้แก่ใครรายชื่อสมาชิกในทีม

### 5.3 รูปแบบการแข่งขัน

- การแข่งขันในรอบแบ่งกลุ่ม (Group Stage) จะแข่งขันแบบเก็บคะแนน โดยจะทำการแข่งขันกัน 2 เกมใน “Tournament Mode” สามารถเล่นตัวซ้ำได้ โดยมีรายละเอียดคะแนน ดังนี้
    - ชนะ 1 แต้ม
    - แพ้ 0 แต้ม
  - การแข่งขันในรอบรองชนะเลิศ (Semi Finals) จะแข่งขันในระบบ Global Ban Pick แข่งขันแบบ Best of Three (ชนะ 2 ใน 3) โดยคัดจากทีมที่มีคะแนนมากที่สุดในแต่ละสายสายละ 1 ทีมเข้าทำการแข่งขันในรอบนี้
- \*\*หมายเหตุ กรณีที่แต่ละสายมีคะแนนที่เท่ากันจะทำการแข่งขันกัน 1 เกมเพื่อตัดสินที่ 1 ของสาย
- การแข่งขันในรอบชิงชนะเลิศ (Grand Finals) จะแข่งขันในระบบ Global Ban Pick แข่งขันแบบ Best of Three (ชนะ 2 ใน 3)

### 5.4 Global Ban Pick

ระบบ Global Ban Pick คือ ระบบที่แต่ละทีมจะไม่สามารถเลือกฮีโร่เซตเดิมจากเกมก่อนหน้าได้ โดยจะถูกแบ่งออกเป็น 2 แบบได้ดังนี้

สำหรับการแข่งขันแบบ 2 ใน 3 เกม (Bo3) และ 3 ใน 5 เกม (Bo5) แต่ละทีมจะไม่สามารถใช้ฮีโร่เซตเดิมจากเกมก่อนหน้าได้ โดยไม่คำนึงถึงฮีโร่เซตที่อีกฝ่ายใช้ไป (นับแค่ของทีมตัวเองเท่านั้น) และไม่นับฮีโร่ที่โดนแบนไปในแต่ละเกมของทั้ง 2 ฝ่าย ยกตัวอย่างเช่น ทีม A เลือก D’arcy, Veres, Elsu, Quillen และ Yorn ไปในเกมแรก ทีม A จะไม่สามารถเลือกฮีโร่ทั้ง 5 ตัว ได้ในเกมที่ 2 และสำหรับเกมที่ 3 นั้น ทีม A ก็จะไม่สามารถเลือกฮีโร่เซตเดิมที่ใช้ไปแล้วในเกมแรก และเกมที่ 2 ได้ รวมเป็น 10 ตัว และจะเป็นแบบนี้ไปเรื่อยๆ จนกว่าจะรู้ผลการแข่งขันในคู่นั้นๆ

## กติกาการประกวด E-Sport

สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ-ราชชมงคลล้านนา น่าน (ครั้งที่ 11) ประจำปีพุทธศักราช 2566

แข่งขันรอบคัดเลือกในวันศุกร์ที่ 18 สิงหาคม 2566

แข่งขันรอบชิงชนะเลิศในวันพฤหัสบดีที่ 31 สิงหาคม 2566

ณ อาคารเรียนและปฏิบัติการเกษตรชีวภาพ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน

ในส่วนของการแข่งขันแบบ 4 ใน 7 เกม (Bo7) จะเป็นในรูปแบบเดียวกับ Bo3 และ Bo5 แต่จะแตกต่างกันในกรณีที่เกิดการแข่งขันถึงเกมที่ 7 รูปแบบการแข่งขันที่ใช้จะกลายเป็นแบบ “Blind Pick” หรือการเลือกตัวละครโดยอิสระ โดยต่างฝ่ายจะไม่สามารถเห็นว่าอีกฝ่ายเลือกฮีโร่ไหนมาใช้ ซึ่งจะไม่มีการแบนฮีโร่ และสามารถเลือกฮีโร่ซ้ำกับอีกฝ่ายได้ (เหมือนตอนเล่นในโหมดจัดอันดับก่อนถึงระดับ Diamond นั้นเอง) โดยโค้ชของแต่ละทีมต้องยืนยันรายชื่อฮีโร่ให้กรรมการภายใน 3 นาที ถ้าหากเกินเวลาที่กำหนด จะต้องใช้ฮีโร่เซตเดียวกับที่ใช้ในการแข่งขันเกมที่ 6

## กติกาการประกวด E-Sport

สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ-ราชชมงคลล้านนา น่าน (ครั้งที่ 11) ประจำปีพุทธศักราช 2566

แข่งขันรอบคัดเลือกในวันศุกร์ที่ 18 สิงหาคม 2566

แข่งขันรอบชิงชนะเลิศในวันพฤหัสบดีที่ 31 สิงหาคม 2566

ณ อาคารเรียนและปฏิบัติการเกษตรชีวภาพ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน



### ตารางการแข่งขัน Arena of Valor : RoV

- รอบแบ่งกลุ่ม (Group Stage)** แบ่งเป็น 4 สาย ทำการแข่งขันแบบพบกันทั้งหมด โดยทำการแข่งขัน 2 เกม ผู้ชนะ 2 เกมได้ 2 คะแนน ผู้แพ้ได้ 0 คะแนน ชนะทีละ 1 เกม ได้ทีละ 1 คะแนน นำทีมที่ได้คะแนนที่ 1 ของแต่ละสายทำการแข่งขันในรอบรองชนะเลิศ
- การหาทีมที่เข้ารอบ** ถ้าทีมมีคะแนนเท่ากัน 2 ทีม ให้ทำการแข่งขัน 1 เกม ผู้ชนะได้อันดับดีกว่า
- ถ้าคะแนนเท่ากัน 3 ทีม ให้ใช้วิธีการจับฉลากเพิ่มหาทีมเข้ารอบต่อไป

สาย A	สาย B	สาย C	สาย D
A1.....	B1.....	C1.....	D1.....
A2.....	B2.....	C2.....	D2.....
A3.....	B3.....	C3.....	D3.....
A4.....	B4.....	C4.....	D4.....

- รอบรองชนะเลิศ (Semi Finals)** ทำการแข่งขันแบบแพ้คัดออก
- ที่ 1 สาย A พบกับ ที่ 1 สาย D
  - ที่ 1 สาย C พบกับ ที่ 1 สาย B
  - ผู้ชนะคู่ที่ 17 พบกับ ผู้ชนะคู่ที่ 18
  - ผู้แพ้คู่ที่ 17 พบกับ ผู้แพ้คู่ที่ 18

- รอบชิงชนะเลิศ (Grand Finals)** ผู้ชนะคู่ที่ 20 พบกับ ผู้แพ้คู่ที่ 19
- ผู้ชนะคู่ที่ 21 พบกับ ผู้ชนะคู่ที่ 19
  - ทีมที่มีคะแนนรองลงมาได้อันดับ 2 และ 3 ตามลำดับ

ว/ด/ป	เวลา	คู่ที่	รอบ	สาย	คู่แข่งขัน	ผลแข่งขัน
18 ส.ค. 66	09.00 น.	1	แบ่งกลุ่ม	A	A1 – A4	
	09.00 น.	2	แบ่งกลุ่ม	B	B1 – B4	
	09.00 น.	3	แบ่งกลุ่ม	C	C1 – C4	

## กติกาการประกวด E-Sport

สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ-ราชมงคลล้านนา น่าน (ครั้งที่ 11) ประจำปีพุทธศักราช 2566

แข่งขันรอบคัดเลือกในวันศุกร์ที่ 18 สิงหาคม 2566

แข่งขันรอบชิงชนะเลิศในวันพฤหัสบดีที่ 31 สิงหาคม 2566

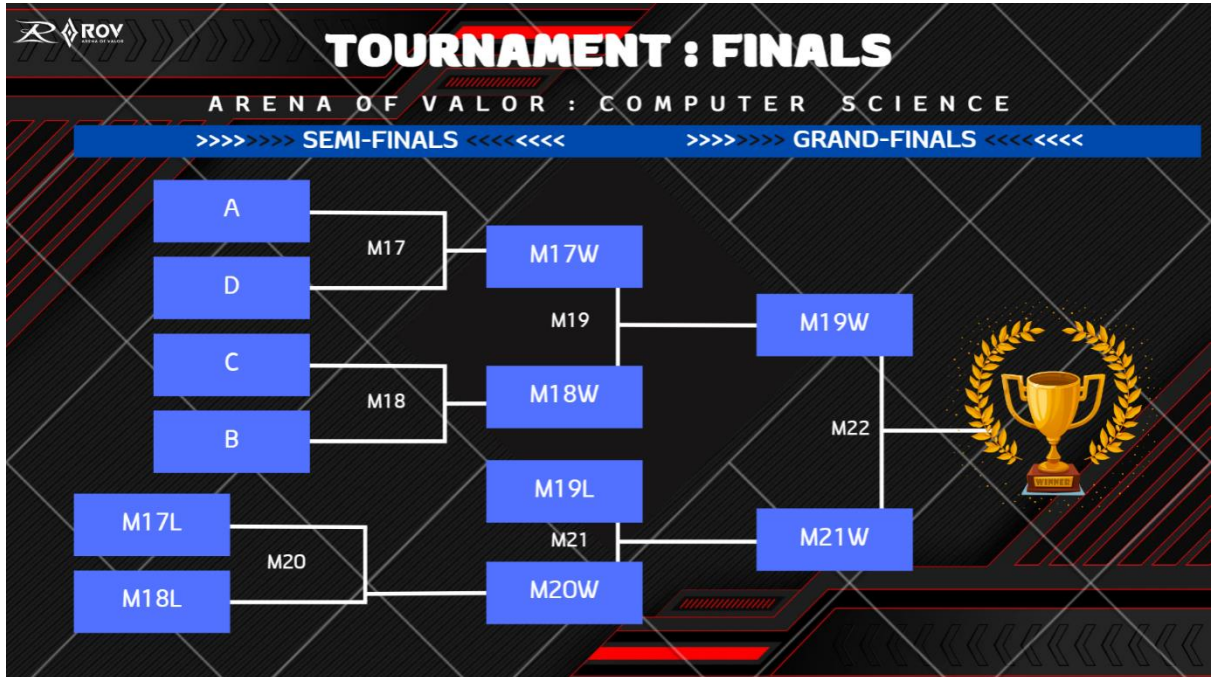
ณ อาคารเรียนและปฏิบัติการเกษตรชีวภาพ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน

	09.00 น.	4	แบ่งกลุ่ม	D	D1 - D4	
	10.00 น.	5	แบ่งกลุ่ม	A	A2 - A3	
	10.00 น.	6	แบ่งกลุ่ม	B	B2 - B3	
	10.00 น.	7	แบ่งกลุ่ม	C	C2 - C3	
	10.00 น.	8	แบ่งกลุ่ม	D	D2 - D3	

ว/ด/ป	เวลา	คู่ที่	รอบ	สาย	คู่แข่งชั้น	ผลแข่งขัน	
18 ส.ค. 66	11.00 น.	9	แบ่งกลุ่ม	A	A3 - A4		
	11.00 น.	10	แบ่งกลุ่ม	B	B3 - B4		
	11.00 น.	11	แบ่งกลุ่ม	C	C3 - C4		
	11.00 น.	12	แบ่งกลุ่ม	D	D3 - D4		
	13.00 น.	13	แบ่งกลุ่ม	A	A2 - A1		
	13.00 น.	14	แบ่งกลุ่ม	B	B2 - B1		
	13.00 น.	15	แบ่งกลุ่ม	C	C2 - C1		
	13.00 น.	16	แบ่งกลุ่ม	D	D2 - D1		
31 ส.ค. 66	09.00 น.	17	รอง	-	ที่ 1 สาย A - ที่ 1 สาย D		
	09.00 น.	18	รอง	-	ที่ 1 สาย C - ที่ 1 สาย B		
	10.30 น.	19	รอง	-	ผู้ชนะคู่ที่ 17 - ผู้ชนะคู่ที่ 18		
	12.00 น.	20	รอง	-	ผู้แพ้คู่ที่ 17 - ผู้แพ้คู่ที่ 18		
	13.30 น.	21	ชิง	-	ผู้ชนะคู่ที่ 20 - ผู้แพ้คู่ที่ 19		
	15.00 น.	22	ชิง	-	ผู้ชนะคู่ที่ 19 - ผู้ชนะคู่ที่ 21		
<p><b>**หมายเหตุ</b> ผู้แพ้คู่ที่ 21 ได้อันดับที่ 3</p> <p style="text-align: right;"><b>**เวลาอาจมีการเปลี่ยนแปลงตามความเหมาะสม</b></p>							

## กติกาการประกวด E-Sport

สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ-ราชชมงคลล้านนา น่าน (ครั้งที่ 11) ประจำปีพุทธศักราช 2566  
แข่งขันรอบคัดเลือกในวันศุกร์ที่ 18 สิงหาคม 2566  
แข่งขันรอบชิงชนะเลิศในวันพฤหัสบดีที่ 31 สิงหาคม 2566  
ณ อาคารเรียนและปฏิบัติการเกษตรชีวภาพ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน



### 6. เกณฑ์การตัดสินสำหรับผู้เข้าร่วมแข่งขัน

ผู้ที่ได้สิทธิเข้าร่วมแข่งขันจะต้องเป็นผู้กรอกสมัครในระบบและส่งเอกสารหลักฐานทั้งหมดเข้าร่วมทันและผ่านการตรวจสอบหลักฐานเสร็จเรียบร้อยทั้งหมดเป็น 16 ทีมแรกของการแข่งขันและหลักฐานทั้งหมดได้รับการตรวจสอบโดยเจ้าหน้าที่เรียบร้อยก่อนเวลาหมดเขตรับสมัคร

**หมายเหตุ** กรณีมีปัญหาจากระบบที่ทำให้จำนวนทีมร่วมแข่งขันเกินจำนวน 16 ทีมคณะกรรมการจะตัดสินจากเวลาที่ผู้สมัครกรอกเข้ามาในระบบ

## กติกาการประกวด E-Sport

สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ-ราชชมงคลล้านนา น่าน (ครั้งที่ 11) ประจำปีพุทธศักราช 2566  
แข่งขันรอบคัดเลือกในวันศุกร์ที่ 18 สิงหาคม 2566  
แข่งขันรอบชิงชนะเลิศในวันพฤหัสบดีที่ 31 สิงหาคม 2566  
ณ อาคารเรียนและปฏิบัติการเกษตรชีวภาพ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน

### 7. กำหนดการประกวด

บัดนี้ ถึง 2 สิงหาคม 2566	ประชาสัมพันธ์การแข่งขัน
วันพุธที่ 2 สิงหาคม 2566	เปิดรับสมัครผ่าน Page
เวลา 12.00	<a href="https://www.facebook.com/science.nan">https://www.facebook.com/science.nan</a>
วันศุกร์ที่ 18 สิงหาคม 2566	เริ่มการแข่งขัน <u>รอบคัดเลือก</u> ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน อาคารเรียนและปฏิบัติการเกษตรและชีวภาพ ชั้น 2 ห้อง ABL201 – ABL204
เวลา 8.00 เป็นต้นไป	
วันพฤหัสบดีที่ 31 สิงหาคม 2566	เริ่มการแข่งขัน <u>รอบชิงชนะเลิศ</u> ณ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน อาคารเรียนและปฏิบัติการเกษตรและชีวภาพ ชั้น 2 ห้อง ABL201 – ABL204
เวลา 9.00 เป็นต้นไป	

สามารถติดตามประกาศรับสมัครและรายละเอียดเพิ่มเติมได้ทาง Page สาขาวิทยาศาสตร์ มทร. ล้านนา น่าน ( <https://www.facebook.com/science.nan> )

### 8. รางวัล

ผู้ชนะการประกวดจะได้รับเกียรติบัตร และทุนการศึกษา ดังนี้

รางวัลชนะเลิศ	700	บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1	500	บาท
รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2	300	บาท

**หมายเหตุ:** ผู้เข้าร่วมแข่งขันทุกคนจะได้รับเกียรติบัตรการเข้าร่วมแข่งขันจากทางมหาวิทยาลัย ทั้งนี้ มหาวิทยาลัยจะจัดส่งเกียรติบัตรไปยังโรงเรียนของผู้เข้าร่วมแข่งขัน ภายใน 2 สัปดาห์ภายหลังเสร็จสิ้นงาน

### 9. สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่

สาขาวิทยาศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีการเกษตร  
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน  
59 หมู่ 13 ต.ฝายแก้ว อ.ภูเพียง จ.น่าน 55000  
โทรศัพท์ 054-710259 ต่อ 7123 โทรสาร 054-771398  
Website: <http://sat.nan.rmutl.ac.th/science/>  
Facebook: <https://www.facebook.com/science.nan>



## กติกาการประกวด E-Sport

สัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ-ราชชมงคลล้านนา น่าน (ครั้งที่ 11) ประจำปีพุทธศักราช 2566  
แข่งขันรอบคัดเลือกในวันศุกร์ที่ 18 สิงหาคม 2566  
แข่งขันรอบชิงชนะเลิศในวันพฤหัสบดีที่ 31 สิงหาคม 2566  
ณ อาคารเรียนและปฏิบัติการเกษตรชีวภาพ มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลล้านนา น่าน

QR Code Line “สพด.วิทย์66 มทร.ล้านนา น่าน” เพื่อเข้าร่วมกลุ่มไลน์ในการสอบถามรายละเอียดเพิ่มเติมจากทีมผู้จัดงาน



### ● 10. อาจารย์ผู้ประสานงาน

อ.วรวิทย์ ฝั้นคำอ้าย หรือ อ.ชนิษฐา หอมจันทร์ หรือ อ.ปกรณ์ จันทรอินทร์  
เบอร์โทรศัพท์ติดต่อ 054-710-259 ต่อ 508001 เวลาราชการเท่านั้น