

คณะกรรมการธุรกิจและศิลปศาสตร์  
หนังสือเข้า 4-630, 61  
วันที่ ๒๗/พ.ย. ๒๕๖๑  
เวลา 10.44 น.



มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี  
เลขที่รับ 11968  
วันที่ 20 พ.ย. 2561  
เวลา 16.05 น.

ที่ ศธ ๐๕๔๕.๖/ว. ๑๓๕๙

มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์  
๔๓๙ ถนนจิระ อำเภอเมืองบุรีรัมย์  
จังหวัดบุรีรัมย์ ๓๑๐๐๐

๘ พฤศจิกายน ๒๕๖๑

เรื่อง ขอบความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการแข่งขันทักษะวิชาการ เรื่องการประกวดสื่อดิจิทัล  
สร้างสรรค์ ประเภท Stop Motion

เรียน อธิการบดีมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีราชมงคลธัญบุรี

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการและใบสมัคร

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยมหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ได้จัดงานราชภัฏบุรีรัมย์มหกรรมวิชาการและวัฒนธรรม  
นานาชาติ ครั้งที่ ๓ (BRICC III) ระหว่างวันที่ ๒ ถึง ๔ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๒ ณ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์  
โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อสัมมนาวิชาการและเผยแพร่งานวิจัย

เนื่องในงานดังกล่าวสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏ  
บุรีรัมย์ จึงได้ร่วมจัดโครงการแข่งขันทักษะวิชาการเรื่องการประกวดสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ ประเภท Stop  
Motion ขึ้น โดยวัตถุประสงค์เพื่อเป็นการส่งเสริมให้นักศึกษาได้แสดงความสามารถและความคิดสร้างสรรค์  
ในการสร้างผลงานสื่อ ประเภท Stop Motion รวมทั้งเป็นเวทีให้นักศึกษาได้แสดงศักยภาพและนำเสนอ  
ผลงานสู่สาธารณชน ดังนั้นสาขาวิชาจึงใคร่ขอความอนุเคราะห์ท่านประชาสัมพันธ์โครงการดังกล่าว  
และเรียนเชิญบุคลากรและนักศึกษาที่สนใจ ส่งผลงานเข้าร่วม ดังรายละเอียดโครงการที่แนบมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณาให้ความอนุเคราะห์ และหวังเป็นอย่างยิ่งว่าจะได้รับความ  
อนุเคราะห์จากหน่วยงานของท่านด้วยดี จึงขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

11/9/16/๑๑๖ /วทล.

ขอแสดงความนับถือ

  
(นางสาวอิสริยา ฤทธิ์เชาวพัฒน์)

รักษาราชการแทน ผู้อำนวยการกองกลาง  
๒๐ ๑๑.๖1



(รองศาสตราจารย์มาลิณี จุโฑปะมา)

รักษาราชการแทน อธิการบดีมหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

คณะวิทยาศาสตร์  
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ  
โทรศัพท์ ๐ ๔๕๖๑ ๑๒๒๑ ต่อ ๖๖๒๑, ๖๖๒๒  
โทรศัพท์เคลื่อนที่ ๐๘ ๕๓๓๗ ๓๕๓๗  
โทรสาร ๐ ๔๕๖๑ ๒๘๕๘  
E-mail: csbongga@gmail.com

เรื่อง

คณ.วนดิม ๗๗๗

เพื่อโปรด ๗๗๗

ทศ๗๒๑๒

(ผู้ช่วยศาสตราจารย์กัลยารัตน์ เศวตนันท์)

รองคณบดีด้านวิชาการและวิเทศสัมพันธ์

วันที่ ๒๘ / พง. / ๖๑



## โครงการแข่งขันทักษะทางวิชาการ

เนื่องในงานราชภัฏบุรีรัมย์มหกรรมวิชาการและวัฒนธรรมนานาชาติ ครั้งที่ 3 (BRICC III)

ชื่อโครงการ : โครงการแข่งขันทักษะวิชาการ เรื่องการประกวดสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ ประเภท Stop Motion  
ผู้รับผิดชอบโครงการ : สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

### 1. หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันโลกออนไลน์ เช่นอินเทอร์เน็ตเป็นพื้นที่ที่เด็กและเยาวชนกำลังมีส่วนร่วมมากขึ้นเรื่อย ๆ โดยข้อมูลที่เผยแพร่จะเน้นไปที่สื่อบันเทิง สื่อเรื่องเพศ และอบายมุข ทำให้เกิดพฤติกรรมที่ไม่สร้างสรรค์ ฉาบฉวย และสุ่มเสี่ยง เพื่อลดพฤติกรรมและความเสี่ยงดังกล่าว จำเป็นอย่างยิ่งที่จะต้องมีการระดมสร้าง และนำเสนอสื่อสร้างสรรค์บนอินเทอร์เน็ต เพื่อเป็นทางเลือกที่ชัดเจนแก่เยาวชนในการเข้าถึง และใช้งานให้เกิดประโยชน์ อย่างไรก็ตามธรรมชาติของกลไกตลาดทำให้การสร้างสื่อสร้างสรรค์เป็นไปได้ยาก เพราะตลาดโดยรวมมีความต้องการสื่อสร้างสรรค์น้อยเมื่อเทียบกับความต้องการสื่อเพื่อความบันเทิง จึงต้องมีวิธีในการส่งเสริมและสนับสนุนให้เกิดการสร้างและนำเสนอสื่อที่ดีๆ ที่เหมาะสมกับความเป็นจริง

เพื่อตอบปัญหาดังกล่าว สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์จึงจัดโครงการประกวดสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ ประเภท Stop Motion โดยมีเป้าหมายที่จะฝึกอบรมวิธีการสร้างสื่อที่ดี สร้างรวบรวม และเผยแพร่สื่อสร้างสรรค์ เพื่อให้สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้

### 2. วัตถุประสงค์

- 2.1 เพื่อเปิดโอกาสให้นิสิตและนักศึกษาได้แสดงความสามารถและความคิดสร้างสรรค์ในรูปแบบของสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ประเภท Stop Motion
- 2.2 เพื่อพัฒนาศักยภาพของนิสิตและนักศึกษาให้สามารถสร้างสื่อด้วยเครื่องมือและเทคนิคที่เหมาะสม
- 2.3 เพื่อกระตุ้น ส่งเสริมให้นิสิตและนักศึกษาที่มีศักยภาพในการสร้างผลงานสร้างสรรค์สามารถพัฒนางานและนำเสนองานสู่สาธารณชน
- 2.4 เพื่อสร้างความสัมพันธ์อันดีให้เกิดขึ้นภายในครอบครัว ด้วยการทำกิจกรรมร่วมกัน
- 2.5 เพื่อพัฒนาระบบสนับสนุนการผลิต และเผยแพร่สื่อสร้างสรรค์ในระยะยาว

### 3. ระยะเวลาการประกวด

- 3.1 ประชาสัมพันธ์โครงการการประกวดสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ ประเภท Stop Motion ตั้งแต่บัดนี้ – พฤศจิกายน 2561
- 3.2 ประกาศรับสมัครผ่านระบบออนไลน์ ([it.bru.ac.th](http://it.bru.ac.th)) ตั้งแต่วันที่ 1 สิงหาคม – 31 ธันวาคม 2561
- 3.3 ส่งผลงานเข้าประกวดภายใน วันที่ 31 ธันวาคม 2561
- 3.4 ประกาศผลผู้ผ่านเข้ารอบคัดเลือก วันจันทร์ที่ 21 มกราคม 2562
- 3.5 ประกวดรอบชิงชนะเลิศโดยคณะกรรมการทำการตัดสิน และมอบรางวัลผู้ชนะการประกวดในวันที่ 3 กุมภาพันธ์ 2562 โดยมีรางวัลทั้งสิ้น 3 รางวัล ได้แก่รางวัลที่ 1 รางวัลที่ 2 รางวัลที่ 3

### 4. ขั้นตอน เงื่อนไข และกติกา

#### 4.1 หัวข้อการประกวด : เทคโนโลยีสารสนเทศในศตวรรษที่ 21

แนวคิด :: เป็นการเปิดโอกาสให้นิสิตและนักศึกษาได้แสดงความคิดเห็นเชื่อมโยงความสัมพันธ์ของการนำไอทีเข้ามาช่วยแก้ปัญหาของสังคมในด้านต่าง ๆ เพื่อช่วยให้การดำเนินชีวิตอยู่ในโลกแห่งไอทีได้อย่างมีความเข้าใจและมีความสุข

#### 4.2 ขั้นตอนการสมัคร และส่งผลงาน

- รับสมัครผ่านระบบออนไลน์ โดยสามารถสมัครได้ที่ [it.bru.ac.th](http://it.bru.ac.th) ถึง 31 ธันวาคม 2561 ใน 1 ทีม ประกอบไปด้วยครู/อาจารย์ 1 คน และนิสิต/นักศึกษาไม่เกิน 4 คน แต่ละทีมสามารถส่งผลงานได้ไม่จำกัดจำนวน
- ส่งผลงาน พร้อมใบสมัครตัวจริง ภายในวันที่ 31 ธันวาคม 2561 โดย ให้บันทึกผลงานลงแผ่น CD/DVD (ไฟล์ต้นฉบับ ประกอบด้วยรูปภาพ วีดีโอ เนื้อหา ฯลฯ) และส่งผลงานมาที่ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ ต.ในเมือง อ.เมือง จ.บุรีรัมย์ 31000
- คณะกรรมการดำเนินงานทำการคัดเลือกผลงานผู้เข้ารอบสุดท้ายจำนวน 6 ทีม เพื่อนำเสนอผลงานให้คณะกรรมการตัดสิน ในวันที่ 10 มกราคม 2562
- ประกาศผลผู้ผ่านเข้ารอบคัดเลือก วันจันทร์ที่ 21 มกราคม 2562 ผู้ผ่านเข้ารอบจะต้องนำงานมานำเสนอให้กับคณะกรรมการตัดสิน ที่มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์ ในวันที่ 3 กุมภาพันธ์ 2562
- หลักเกณฑ์และเงื่อนไข
- ผลงานจะต้องมีความยาว 2-5 นาที

- Stop Motion ที่ส่งเข้าประกวดสามารถใช้โปรแกรมต่าง ๆ หลากหลายในการสร้างเช่น Adobe Premiere Pro, Sony Vegas, Proshow ฯลฯ และจะต้องสร้างโดยใช้ซอฟต์แวร์ที่มีลิขสิทธิ์หรือฟรีแวร์เท่านั้น มิฉะนั้นผลงานจะโดนตัดสิทธิ์จากรางวัลทันที
- เนื้อหาในสื่อดิจิทัลสร้างสรรค์ต้องไม่เป็นผลงานที่ลอกเลียนแบบ หรือละเมิดสิทธิ์ทางปัญญาของบุคคลหรือกลุ่มใด
- ต้องเป็นผลงานที่ไม่เคยส่งประกวดในโครงการอื่นมาก่อน
- คณะกรรมการของสงวนลิขสิทธิ์ในการนำผลงานที่เข้าร่วมการประกวด มาใช้เพื่อประโยชน์ทางการศึกษา รมรงค์หรือการพัฒนาได้ และสามารถนำผลงานไปเผยแพร่เพื่อสาธารณะประโยชน์ได้
- ผลการตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นสิ้นสุด

#### 4.3 เกณฑ์การพิจารณาผลงาน

- องค์ประกอบด้านเนื้อหา 35 คะแนน
- องค์ประกอบด้านความคิดริเริ่มสร้างสรรค์ 35 คะแนน
- องค์ประกอบด้านเทคนิคการนำเสนอ 30 คะแนน

#### 4.4 รางวัลการประกวด

- รางวัลที่ 1 โล่พระราชทานจากสมเด็จพระเทพรัตนราชสุดาฯ สยามบรมราชกุมารี  
ทุนการศึกษา 8,000 บาท พร้อมของรางวัลและเกียรติบัตร สำหรับทีม
- รางวัลที่ 2 โล่เกียรติยศ (มอบให้สถาบัน)  
ทุนการศึกษา 4,000 บาท พร้อมของรางวัลและเกียรติบัตร สำหรับทีม
- รางวัลที่ 3 โล่เกียรติยศ (มอบให้สถาบัน)  
ทุนการศึกษา 3,000 บาท พร้อมของรางวัลและเกียรติบัตร สำหรับทีม

#### 4.5 สถานที่จัดงาน

- สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

อาจารย์เปรม อิงคเวชชากุล

อาจารย์ประจำสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏบุรีรัมย์

เบอร์โทร 0853373537 เว็บไซต์ it.bru.ac.th อีเมล csbongga@gmail.com